

Edwin Carrera Balbin

Mobile Engineer (Flutter) | Full Stack Developer

Lima, Perú (UTC-5) | [+51 901 547 739](tel:+51901547739) | edwinbalbin@outlook.com

[LinkedIn](#) · [GitHub](#) · [Portfolio](#)

Resumen

Desarrollador Flutter con 8+ años de experiencia, principalmente en Fintech y Cripto. He llevado aplicaciones móviles de cero a producción – desde la arquitectura hasta el despliegue en las tiendas. También trabajo en backend cuando el proyecto lo requiere, pero mobile es mi fuerte.

Experiencia

[BNKA](#) – Full Stack Developer (Líder Mobile)

Mar 2023 – Oct 2025

App Fintech para gestionar y mover dinero globalmente (EUR, ARS, PEN, COP, Cripto).

- Lideré el lanzamiento inicial con una arquitectura híbrida en Flutter (WebView) para salir más rápido.
- Migré la app completa de Ionic a Flutter – mejora notable en rendimiento y UX.
- Armé el proyecto Flutter con configuración multi-entorno (Dev, Staging, Producción) desde cero.
- Desarrollé módulos centrales: **Swap** (FIAT/Cripto), **Payment Requests**, **Auto Swap** e integración con **GMoney**.
- Escribí pruebas automatizadas para los flujos financieros más críticos.

[App Store](#) · [Google Play](#)

Stack: Flutter, Python, PHP, SQL, Docker

[Cuentología](#) – Flutter Developer

Ene 2023 – Nov 2023

App móvil EdTech de cuentos de audio para niños, con suscripciones.

- Construí el sistema de analíticas de escucha: segmentos repetidos, saltos, cambios de volumen.
- Manejé el audio en segundo plano con interrupciones del SO (llamadas, alarmas) y persistencia de estado.
- Integré RevenueCat para compras in-app y manejo del ciclo de vida de suscripciones.
- Trabajé directo con el CTO y el equipo de diseño en sprints Agile.

Stack: Flutter, Firebase, AWS Amplify, RevenueCat, Mixpanel

CryptoMarket – Mobile Developer (Flutter)

Ago 2021 – Nov 2022

Exchange de criptomonedas – trading, portafolios, productos de inversión.

- Construí el flujo principal de envío, recepción e intercambio de cripto.
- Aumenté la tasa de finalización de KYC en 70% con formularios dinámicos guiados por el backend (Server-Driven UI).
- Creé y publiqué [flutter_jsonschema_builder](#) – paquete open source en Pub.dev.
- Migré módulos legacy a Clean Architecture + TDD, llegando al 85% de cobertura.

Stack: Flutter, Firebase

Pulpi – Full Stack Developer (Freelance)

May 2022 – Ene 2023

Plataforma de videollamadas para consultas en tiempo real (avec moneda virtual Pulpicoin).

- Construí la app Flutter y el backend en Node.js desde cero.
- Migré los listeners de Firebase a **Server-Sent Events (SSE)** para mejorar la escalabilidad.

Stack: Flutter, Node.js, Firebase, AWS, MySQL, Redis

Ecosistema Rantiy (Marketplace, Wallet y Club) – Fundador

Mar 2019 – Jul 2021

Construí dos apps Flutter para la startup Fintech/Marketplace que fundé en Lima.

- Adopté Flutter en 2019 (muy temprano) para tener una sola base de código en iOS y Android.

- Diseñé para dispositivos de gama baja y datos móviles limitados – caché agresivo, assets comprimidos.
- Flujo KYC móvil con verificación por cámara.
- Llegué a 100+ tiendas activas (Marketplace) y 200+ puntos de agente (Wallet).

Stack: Flutter, Laravel, Firebase, AWS

Evolbit – Mobile Developer

Feb 2020 – Jun 2020

- Mejoré el rendimiento de una app de noticias en ~50% – reescribí el feed y unifiqué el reproductor de audio.
- Integré geofencing para ofertas por ubicación para usuarios de BBVA.

Stack: React Native

SD Sharp – Flutter Developer

Nov 2019 – Mar 2022

Agencia italiana. Construí **Gioby**, app de encuestas electorales en México.

- Recolección de datos offline-first (los encuestadores operaban sin señal).
- Navegación por mapa con rutas diarias asignadas.

Stack: Flutter, Firebase

Open Source

- [flutter_jsonschema_builder](#) – Genera formularios dinámicos en Flutter desde JSON Schema. Usado en producción en CryptoMarket.
 - [Rubick Game](#) – Juego móvil para explorar Riverpod y Bloc.
-

Educación

SENATI – Desarrollo de Software, Lima, Perú (2016)

Habilidades

- **Mobile:** Flutter, Dart, BLoC, Riverpod, Clean Architecture, TDD, Server-Driven UI, In-App Purchases, Audio en segundo plano, Geofencing, Offline-first
- **Herramientas:** Firebase, RevenueCat, Mixpanel, Fastlane, Codemagic, Xcode, Android Studio
- **Backend (soporte):** Python, Laravel, Node.js, REST APIs, SQL, Docker, AWS
- **Idiomas:** Español (nativo), Inglés (intermedio)